



# Daeva



Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Máscara:  
Endecha:  
Concepto:

Línea de Sangre:  
Alianza:  
Título:

## ATRIBUTOS

poder  
precisión  
aguante

Inteligencia ●○○○○  
Astucia ●○○○○  
Aplomo ●○○○○

Fuerza ●○○○○  
Destreza ●○○○○  
Resistencia ●○○○○

Presencia ●○○○○  
Manipulación ●○○○○  
Compostura ●○○○○

## HABILIDADES

### MENTALES

(-3 sin Habilidad)

Academicismo\_\_\_\_○○○○○  
Ciencia\_\_\_\_○○○○○  
Informática\_\_\_\_○○○○○  
Investigación\_\_\_\_○○○○○  
Medicina\_\_\_\_○○○○○  
Ocultismo\_\_\_\_○○○○○  
Pericias\_\_\_\_○○○○○  
Política\_\_\_\_○○○○○

### FÍSICAS

(-1 sin Habilidad)

Armamento\_\_\_\_○○○○○  
Armas de Fuego\_\_\_\_○○○○○  
Atletismo\_\_\_\_○○○○○  
Conducir\_\_\_\_○○○○○  
Fullerías\_\_\_\_○○○○○  
Pelea\_\_\_\_○○○○○  
Sigilo\_\_\_\_○○○○○  
Supervivencia\_\_\_\_○○○○○

### SOCIALES

(-1 sin Habilidad)

Callejeo\_\_\_\_○○○○○  
Empatía\_\_\_\_○○○○○  
Expresión\_\_\_\_○○○○○  
Intimidación\_\_\_\_○○○○○  
Persuasión\_\_\_\_○○○○○  
Sociedad\_\_\_\_○○○○○  
Subterfugio\_\_\_\_○○○○○  
Trato con Animales\_\_\_\_○○○○○

## OTROS RASCOS

### DISCIPLINAS

\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○

### MÉRITOS

\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○  
\_\_\_\_○○○○○

### ASPIRACIONES

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### MALDICIONES

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### SALUD

○○○○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□□□□□

### VOLUNTAD

○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

### POT. DE LA SANGRE

●○○○○○○○○○○○

### VITAE

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

### HUMANIDAD

10\_\_\_\_○  
9\_\_\_\_○  
8\_\_\_\_○  
7\_\_\_\_○  
6\_\_\_\_○  
5\_\_\_\_○  
4\_\_\_\_○  
3\_\_\_\_○  
2\_\_\_\_○  
1\_\_\_\_○

Tamaño:\_\_\_\_ Velocidad:\_\_\_\_  
Defensa:\_\_\_\_ Armadura:\_\_\_\_  
Mod. Iniciativa:\_\_\_\_  
Tiempos: □ □ □ □ □  
Experiencias:\_\_\_\_\_

Aspiraciones 3 • Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especialidades) • Clan • Alianza • Potencia de la Sangre 1 • Disciplinas 3 (dos círculos deben ser del Clan) • Méritos 10 • Salud = Resistencia + Tamaño + Vigor • Voluntad = Aplomo + Compostura • Tamaño = 5 para Vástagos adultos de tamaño humano • Defensa = el menor de Destreza o Astucia + Atletismo + Celeridad • Mod. Iniciativa = Destreza + Compostura • Velocidad = Tamaño + Fuerza + Destreza • Humanidad inicial = 7 • Vitae = d10



# Daeva

## OTROS RASGOS

OOOOO	OOOOO	OOOOO
OOOOO	OOOOO	OOOOO
OOOOO	OOOOO	OOOOO

## DEVOCIONES

<p>Nombre: _____ Coste: _____</p> <p>Disciplinas: _____</p> <p>_____</p> <p>Reserva de dados: _____</p> <p>Libro: _____ Página: _____</p> <p>Nombre: _____ Coste: _____</p> <p>Disciplinas: _____</p> <p>_____</p> <p>Reserva de dados: _____</p> <p>Libro: _____ Página: _____</p> <p>Nombre: _____ Coste: _____</p> <p>Disciplinas: _____</p> <p>_____</p> <p>Reserva de dados: _____</p> <p>Libro: _____ Página: _____</p>	<p>Nombre: _____ Coste: _____</p> <p>Disciplinas: _____</p> <p>_____</p> <p>Reserva de dados: _____</p> <p>Libro: _____ Página: _____</p> <p>Nombre: _____ Coste: _____</p> <p>Disciplinas: _____</p> <p>_____</p> <p>Reserva de dados: _____</p> <p>Libro: _____ Página: _____</p> <p>Nombre: _____ Coste: _____</p> <p>Disciplinas: _____</p> <p>_____</p> <p>Reserva de dados: _____</p> <p>Libro: _____ Página: _____</p>
---	---

## RITOS/MILAGROS

Nombre	Nivel	Nombre	Nivel
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## COMBATE

Arma/Ataque	Daño	Alcance	Cargador	Iniciativa	Fuerza	Tamaño

Armadura

Valor: \_\_\_\_\_

Fuerza: \_\_\_\_\_

Defensa: \_\_\_\_\_

Velocidad: \_\_\_\_\_

Descripción: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_





# Daeva



## MÉRITOS AMPLIADOS

ALIADOS

---

---

---

POSICIÓN

---

---

---

CONTACTOS

---

---

---

REBAÑO

---

---

---

CRIADO

---

---

---

RECURSOS

---

---

---

MENTOR

---

---

---

OTRO (\_\_\_\_\_)

---

---

---

## POSESIONES

EQUIPO (TRANSPORTADO)

---

---

---

---

EQUIPO (EN CASA)

---

---

---

---

VEHÍCULOS

---

---

---

OTROS

---

---

---

## VINCULUM

Vinculado a

---

---

---

Fase

---

---

---

Vinculado a

---

---

---

Fase

---

---

---

## REFUGIO

LOCALIZACIÓN

---

---

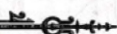
---

DESCRIPCIÓN

---

---

---





# *Daeva*

## HISTORIA

---

---

---

---

---

---

---

---

## OBJETIVOS

---

---

---

## DESCRIPCIÓN

Edad:	<hr/>	<hr/>
Edad aparente:	<hr/>	<hr/>
Fecha de nacimiento:	<hr/>	<hr/>
Fecha de defunción:	<hr/>	<hr/>
Pelo:	<hr/>	<hr/>
Ojos:	<hr/>	<hr/>
Raza:	<hr/>	<hr/>
Nacionalidad:	<hr/>	<hr/>
Estatura:	<hr/>	<hr/>
Peso:	<hr/>	<hr/>
Sexo:	<hr/>	<hr/>

## GRÁFICOS

ESQUEMA DE COTERIE

BOCETO DE PERSONAJE

